

# Regulamin Serwera SaveMc

## 03.05.2021

### §1 Definicje

- 1.1 Serwer SaveMc** – oznacza serwer dostępny pod adresem savemc.pl lub play.savemc.pl, który świadczy nieodpłatnie usługi w postaci udostępnienia serwera gry Minecraft;
- 1.2 Regulamin Serwera SaveMc** – regulamin określający zakres i sposób korzystania z Serwera SaveMc;
- 1.3 Właściciel SaveMc** – Oznacza osobę w Administracji SaveMc, która ma pełny dostęp Serwisu SaveMc od strony technicznej;
- 1.4 Administracja SaveMc** – oznacza osoby pełniące funkcje administracyjne na Serwerze SaveMc;
- 1.5 Użytkownik** – oznacza osobę korzystającą z usług SaveMc;
- 1.6 Konto Użytkownika** – oznacza konto w usłudze Serwisu SaveMc;
- 1.7 Skin Użytkownika** – oznacza wygląd Konta Użytkownika skonfigurowany w serwisie minecraft.net lub na Serwerze SaveMc przez polecenie /skin;
- 1.8 SMC-ChatCensorRe** – jest to automatyczny system filtrujący chat:
  - 1.8.1** podmieniający litery słowa wulgarne na cenzurę w postaci znaku „\*“;
  - 1.8.2** wyciszający automatycznie Graczy za 3 wulgaryzmy na Chacie Serwera SaveMc.
- 1.9 Utwór** - każdy przejaw działalności twórczej o indywidualnym charakterze, ustalony w jakiejkolwiek postaci, niezależnie od wartości, przeznaczenia i sposobu wyrażenia.

### §2 Postanowienia Ogólne

- 2.1** Niniejszy Regulamin określa zasady rozgrywki Serwera SaveMc;
- 2.2** Kontakt z Administracją SaveMc odbywa się na platformie Discord, poprzez zaakceptowanie zaproszenia, dostępnego pod adresem <https://dc.savemc.pl/>.
- 2.3** W każdej sytuacji nieuwzględnionej w regulaminie decydujący głos należy do Administracji SaveMc;
- 2.4** Administracja ma prawo wymierzyć karę za przewinienia nieopisane w regulaminie;

- 2.5 Opisane kary w §3 oraz §4 mają funkcję informacyjną i rzeczywiste kary mogą się różnić od nich długością, formą oraz przyczyną kary;
- 2.6 Rejestrując oraz logując się na Serwerze SaveMc Użytkownik:
  - 2.6.1 wyraża akceptację Regulaminu Serwera SaveMc;
  - 2.6.2 wyraża akceptację na dożywotnie rozpowszechnianie, używanie oraz usuwanie opublikowanych przez siebie Utworów na Serwerze SaveMc bez możliwości odwołania.

### §3 Rozgrywka

- 3.1 **Administracja nie bierze odpowiedzialności za dodawanie innych członków do działki lub gildii.**
- 3.2 Zabrania się budowania dużych konstrukcji z różnych bloków przed terenami działek pod groźbą kary zablokowania konta na 3 dni do permanentnego;
- 3.3 Pod groźbą kary zablokowania konta na 1 dzień do permanentnego zabrania się budowania struktur, które:
  - 3.3.1 Przedstawiają napis łamiący zasady z §4;
  - 3.3.2 Przedstawiają treści erotyczne.
- 3.4 Zabrania się **łamania prawa Polskiego** oraz **prawa UE** pod groźbą kary zablokowania konta na 1 dzień do permanentnego, a ponadto wykroczenia będą zgłaszane do odpowiednich państwowych organów.
  - 3.4.1 Prawo UE [https://europa.eu/european-union/law\\_pl](https://europa.eu/european-union/law_pl)
  - 3.4.2 Dziennik Ustaw RP <https://dziennikustaw.gov.pl/DU>
- 3.5 Pod groźbą kary wyrzucenia z serwera lub zablokowania konta na 5 dni do 30 dni zabrania się zmieniania skina użytkownika, który swoim wyglądem łamie zasady z §3;
- 3.6 Pod groźbą kary zablokowania konta na 5 dni do permanentnego zabrania się korzystania ze zmodyfikowanego oprogramowania klienckiego, zewnętrznego oprogramowania lub zmiany tekstury gry, które mogą wspomagać rozgrywkę poprzez:
  - 3.6.1 Dodanie dodatkowych elementów do interfejsu wyświetlających informacje o innych bytach takie jak ich położenie stan zbroi ilość życia zawartość ekwipunku, obecne efekty:
    - 3.6.1.1 **Tracers**, linie pokazujące w, którym kierunku znajduje się inny gracz lub byt;
    - 3.6.1.2 **ESP**, podświetlanie lokalizacji innych graczy oraz bytów.
    - 3.6.1.3 **Mapa ESP**, pokazywanie i zaznaczanie na dodatkowej mapie lokalizacji innych graczy oraz bytów;
    - 3.6.1.4 **ItemESP**, podświetlanie położenia przedmiotów.

- 3.6.1.5 Wallhack**, pokazywanie tekstur gracza, przedmiotów oraz innych bytów nad teksturami zasłaniającymi wyżej wskazane;
- 3.6.1.6 Name Tags**, pokazywanie niestandardowo powiększonych i bardziej widocznych nazw innych graczy, (również ze stanem zbroi oraz życia gracza).
- 3.6.2** Pokazywanie i podświetlanie ukrytych struktur lub bytów w grze:
  - 3.6.2.1 X-ray**, czyli pokazywanie tylko tekstur bloków wartościowych w grze lub ich podświetlanie;
  - 3.6.2.2 Freecam**, czyli możliwość odkrywania świata pod ziemią przełączając się po stronie klienta tryb obserwatora;
  - 3.6.2.3 StorageESP**, czyli podświetlanie ukrytych skrzyń, skrzyń kresu, piecyków oraz innych bloków;
  - 3.6.2.4 CaveFinder**, prześwietlanie struktur podziemi w celu znalezienia jaskiń;
  - 3.6.2.5 Log Position**, render postaci, które wylogowały się w zasięgu wzroku gracza.
- 3.6.3** Automatyzowanie kopania:
  - 3.6.3.1 Nuker**, czyli automatyczne kopanie pobliskich bloków;
  - 3.6.3.2** Automatyzacje chodzenia lub obrotów postaci podczas kopania;
  - 3.6.3.3** Programy odtwarzające czynności gracza, takie jak kopanie korzystanie z kowadła lub komendy typu /repair.
    - 3.6.3.3.1** wyjątkiem od tych zasad jest samoistne kopanie bez wykonywania ruchów głową.
- 3.6.4** Zautomatyzowanie walki gracza:
  - 3.6.4.1 FastFight**, szybkie sztuczne kliknięcia przekraczające liczbę 20 kliknięć na sekundę;
  - 3.6.4.2 GhostHand**, wykonywanie interakcji zarówno z graczami, jak i przedmiotami oraz blokami przez ściany;
  - 3.6.4.3 Autoarmour**, automatyczne zakładanie lepszej zbroi niż obecna, wymiana zbroi podczas walki przez automatyczny system;
  - 3.6.4.4 Cheaststealer**, automatyczne opróżnianie zawartości skrzynek w bardzo krótkim czasie.
  - 3.6.4.5 Blink**, wykorzystywanie opóźnień internetowych do generowania poprzedniej pozycji gracza i swobodnego przemieszczania się podczas opóźnienia.
  - 3.6.4.6 KillAura**, automatyczne nakierowanie i bicie danego bytu;

- 3.6.4.7 Criticals**, automatyczne mikro skoki wykonywane w celu zadania większej ilości obrażeń lub automatyczne wysyłanie nieprawidłowych informacji o skoku w trakcie walki;
- 3.6.4.8 Hitbox**, zwiększenie zasięgu i kąta bicia podczas walki;
- 3.6.4.9** I inne takie jak **AimBot, Aimassist, Autoclickers**.
- 3.6.5** Zautomatyzowanie ruchu postaci oraz wykonywanie niemożliwych ruchów postaci:
  - 3.6.5.1 Fly**, dodanie możliwości latania;
  - 3.6.5.2 Derp**, wykonywanie niedozwolonych ruchów w grze;
  - 3.6.5.3 Move**, wykonywanie nienaturalnych oraz niemożliwych ruchów przez użytkownika;
  - 3.6.5.4 Velocity**, odporność na odrzut wymuszona po przez modyfikowanie pakietów lub ich niewysyłanie;
  - 3.6.5.5 NoFall**, odporność na upadek po przez modyfikowanie pakietów lub ich niewysyłanie;
  - 3.6.5.6 Baryton**, czyli zaawansowane zautomatyzowanie kopania, chodzenia oraz wspomaganie postaci innymi funkcjami mającymi na celu pozostawienie jej przy życiu, dotarciu do danego celu lub podążaniu za danym bytem;
  - 3.6.5.7 Autofish**, automatyzacja procesu łowienia ryb przez oprogramowanie klienta;
  - 3.6.5.8 Mount**, korzystanie ze zwierząt i kontrolowanie ich ruchów bez siodła.
- 3.6.6** Skrócanie czasu wykonywania czynności w grze:
  - 3.6.6.1 FastUse**, szybkie zużywanie innych przedmiotów niż jest to możliwe;
  - 3.6.6.2 FastBreak**, zwiększenie szybkości kopania;
  - 3.6.6.3 FastPlace**, zwiększenie szybkości położenia bloków;
  - 3.6.6.4 FastBow**, szybkie naciąganie ciężki łuku w grze;
  - 3.6.6.5 Regen**, szybkie regenerowanie życia niż jest to możliwe;
  - 3.6.6.6 Timer**, przyspieszenie bazowego czasu gry użytkownika.
- 3.6.7 Wysłanie nieprawidłowych zestawów informacji do Serwera SaveMc (Nieprawidłowe pakiety).**

#### **§4 Publikowanie treści**

- 4.1** Wszystkie treści wysyłane przez gracza (w tym komend, które odpowiadają za komunikację) są filtrowane i w razie podejrzenia łamania regulaminu cenzurowane przez SMC-ChatCensorRe.

- 4.1.1** Administracja może ukarać gracza, nawet jeśli jego wiadomość zostanie ocenzurowana lub zablokowana (w wypadku 3 przewinienia) przez SMC-ChatCensorRe.
- 4.2** Pod groźbą kary wyciszenia konta na 30 minut do 60 dni zakazuje się wysłania r przez użytkownika będą fałszywie wskazywały lub sugerowały, że jest się innym Użytkownikiem, członkiem Administracji SaveMc bądź Właścicielem SaveMc
- 4.3** Zabrania się wysyłania treści:
- 4.3.1 Wulgarnych** oraz **obraźliwych** pod groźbą kary wyciszenia konta na 10 minut do 60 dni;
- 4.3.2 Seksualnych, pornograficznych** oraz **nawiązujących do pornografii** pod groźbą kary wyciszenia konta na 30 minut do 90 dni;
- 4.3.3 Nękających** oraz **groźących** pod groźbą kary wyciszenia konta na 1 godzinne do 60 dni;
- 4.3.4 Reklamujących** pod groźbą kary wyciszenia konta na 1 dzień do permanentnego lub zablokowania konta na 3 dni do permanentnego;
- 4.3.5 Prowokujących** pod groźbą kary wyciszenia konta na 30 minut do 30 dni;
- 4.3.6 Spamerskich** oraz **floodujących** pod groźbą kary wyciszenia konta na 30 minut do 90 dni;
- 4.3.7 Które zawierają linki prowadzące do stron:**
- 4.3.7.1** łamiących Regulamin SaveMc;
- 4.3.7.2** mają na celu wykraść dane innych użytkowników lub oszukać innych użytkowników.
- 4.3.8** Pod groźbą kary zablokowania konta na 3 dni do 90 dni **proponujących sprzedaż, kupno lub wymianę:**
- 4.3.8.1** Konta Minecraft;
- 4.3.8.2** Rangi serwerowej lub przedmiotów znajdujących się na serwerze;
- 4.3.8.3** Innych dóbr materialnych lub wirtualnych.
- 4.3.9 Rasistowskich, nazistowskich, faszystowskich, homofobicznych** oraz **dyskryminujących mniejszości narodowe, etniczne** oraz **seksualne** pod groźbą kary wyciszenia konta na 1 godzinę do permanentnego;

- 4.3.10 Zawierające dane osobowe innych użytkowników** pod groźbą kary wyciszenia konta na 1 dzień do permanentnego lub zablokowania konta na 1 dzień do permanentnego.

## **§5 Korzystanie ze serwisu**

**5.1** Zabrania się działania na szkodę Serwera SaveMc poprzez:

**5.1.1** Tworzenie wielu kont przez użytkownika w celu uzyskania korzyści.

**5.1.2** Próbowanie obejścia Proxy i innych zabezpieczeń serwera.

**5.1.3** Atakowanie go metodami takimi jak "Denial of Service", "Distributed Denial of Service" lub innymi, które mają na celu stworzyć fałszywy ruch i obciążyć Serwer SaveMc.

**5.1.4** Wysyłanie uszkodzonych lub nieprawidłowych informacji do Serwera SaveMc.